

Fenêtre de toit manuelle à ouverture par projection VELUX GPU

VELUX®



15°-55°(75°)

La fenêtre à ouverture par projection commandée par le bas VELUX GPU s'ouvre vers l'extérieur pour faire le lien entre votre habitation et l'extérieur et vous offrir une vue panoramique et une sensation d'espace à l'intérieur. La finition durable et résistante à l'humidité s'intègre harmonieusement à toutes les pièces et est idéale pour les pièces humides telles que les cuisines.

- Ouvrez la poignée en position de ventilation pour faire circuler l'air frais sans ouvrir la fenêtre.
- Les charnières de pivotement sans entretien sont conçues pour fonctionner avec fiabilité pendant de longues années.
- Faites pivoter facilement la fenêtre à 180° pour nettoyer le verre extérieur en toute sécurité sans sortir de chez vous.
- Les verrous de nettoyage bloquent la fenêtre retournée pour faciliter et sécuriser le nettoyage du verre extérieur depuis l'intérieur de votre maison.
- Les recouvrements extérieurs sans entretien garantissent une grande tranquillité d'esprit pendant toute la durée de vie de la fenêtre de toit.
- Bénéficiez de la vue panoramique d'une fenêtre de toit à ouverture par projection même dans les toits très inclinés.
- Ajoutez rapidement et facilement des stores en les cliquant simplement dans les supports pré-montés.



Guide d'application

La fenêtre peut être installée dans des inclinaisons de toit comprises entre 15 et 55 degrés (75 degrés) à l'horizontale.



Fenêtres de toit manuelle actionnée vers le bas, à ouverture par projection, ouvertes vers l'extérieur pour une vue panoramique dégagée. Pour tirer pleinement parti de la fonction suspendue, nous recommandons une hauteur de montage permettant une ligne de vue dégagée vers l'extérieur, en position assise ou debout. Veuillez noter que la hauteur optimale de la fenêtre dépend de l'inclinaison du toit.

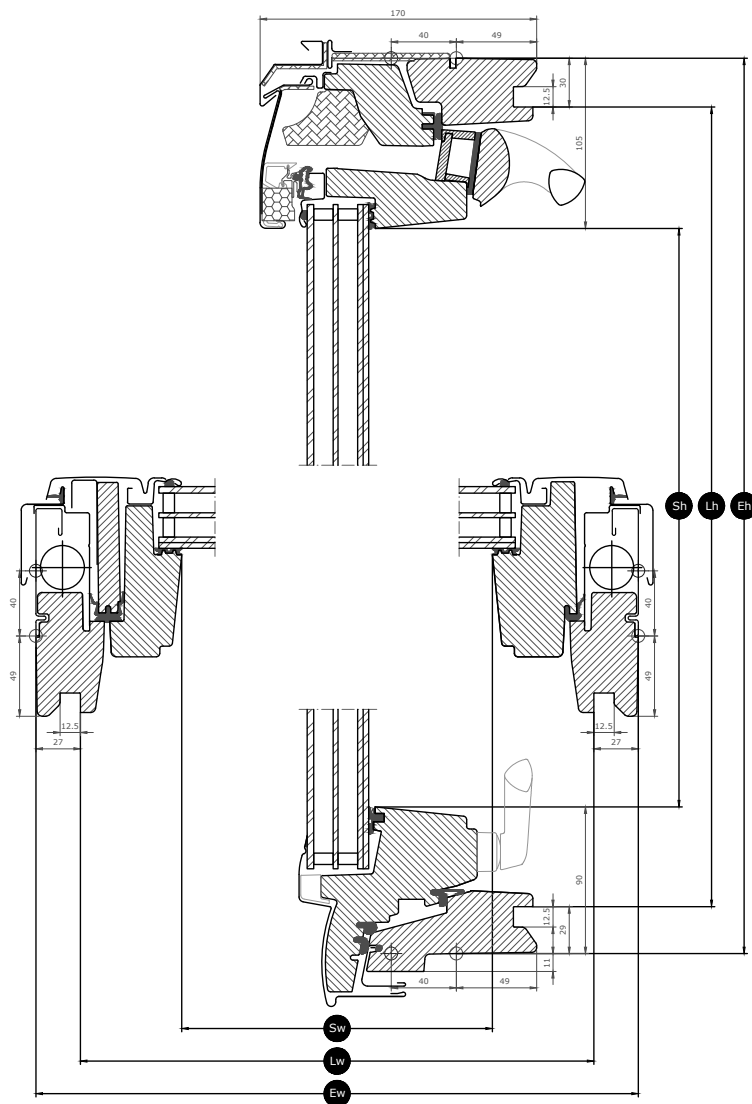
Tailles disponibles et zone de lumière naturelle

L'aperçu des dimensions montre la disponibilité des dimensions pour les différentes variantes de vitrage. Veuillez noter que la variante de vitrage individuelle peut ne pas être disponible dans toutes les tailles indiquées.

	550	660	780	942	1140	1340
978	GPU CK04 (0.29) [0.39]		GPU MK04 (0.47) [0.58]			
1178	GPU CK06 (0.37) [0.48]	GPU FK06 (0.47) [0.60]	GPU MK06 (0.59) [0.72]	GPU PK06 (0.75) [0.89]	GPU SK06 (0.95) [1.09]	
1398		GPU FK08 (0.58) [0.72]	GPU MK08 (0.72) [0.87]	GPU PK08 (0.91) [1.08]	GPU SK08 (1.14) [1.32]	GPU UK08 (1.41) [1.58]
1600			GPU MK10 (0.85) [1.01]	GPU PK10 (1.07) [1.25]	GPU SK10 (1.35) [1.54]	

Toutes les mesures sont en mm. () = Zone de lumière naturelle effective, m² [] = Surface d'aération géométrique libre, m²










Dimensions de la section transversale



Largeur		CK--	FK--	MK--	PK--	SK--	UK--
Sw	Surface éclairante battant	371	481	601	763	961	1161
Lw	Dimension encadrement	495	605	725	887	1085	1285
Ew	Dimension extérieure du cadre	550	660	780	942	1140	1340

Hauteur		--04	--06	--08	--10
Sh	Surface éclairante battant	784	984	1204	1406
Lh	Dimension encadrement	919	1119	1339	1541
Eh	Dimension extérieure du cadre	978	1178	1398	1600

Caractéristiques du vitrage


	Vitrage 86	Vitrage 66SG	Vitrage 66L	Vitrage 70	Vitrage 67
 Protection solaire	★★★★☆	★★★★☆	★★★☆☆	★★★★☆	★★★★☆
 Sécurité	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
 Feuilletage de sécurité	✓	✓	✓	✓	✓
 Verre trempé	✓	✓	✓	✓	✓
 Filtre UV	✓	✓	✓	✓	✓
 Réduction du bruit de la pluie	✓	✓		✓	✓
 Facile à nettoyer	✓	✓	✓		✓
 Anti-buée	✓	✓	✓		✓

Structure du vitrage

Variante de vitrages	Unité de vitrage	Composition (de l'intérieur vers l'extérieur)
Vitrage 86	À triple vitrage	Verre flotté feuilleté 6.8 mm - Argon 13 mm - Verre renforcé thermiquement 3 mm - Argon 13 mm - Verre trempé 4 mm
Vitrage 66SG	À triple vitrage	Verre flotté feuilleté 6.8 mm - Argon 13 mm - Verre renforcé thermiquement 3 mm - Argon 13 mm - Verre trempé 4 mm
Vitrage 66L	À triple vitrage	Verre feuilleté de sécurité de 6,0 mm - Argon de 14 mm - Verre renforcé à la chaleur de 2,3 mm - Argon de 14 mm - Verre trempé de 3 mm
Vitrage 70	À double vitrage	Verre flotté feuilleté 6.8 mm - Argon 16 mm - Verre trempé 4 mm
Vitrage 62SG	À triple vitrage	Verre flotté feuilleté 6.8 mm - Krypton 11 mm - Verre renforcé thermiquement 3 mm - Krypton 11 mm - Verre trempé 8 mm
Vitrage 67	À triple vitrage	Verre flotté feuilleté 6.8 mm - Krypton 12 mm - Verre renforcé thermiquement 3 mm - Krypton 12 mm - Verre trempé 4 mm

Valeurs techniques pour les fenêtres

Aperçu des valeurs techniques du produit, couvrant entre autres le marquage CE conformément à la norme EN 14351-1.

	Vitrage 86	Vitrage 66SG	Vitrage 66L	Vitrage 70	Vitrage 62SG	Vitrage 67
	Performance					
Caractéristiques de la fenêtre						
Transmission thermique	1.0 W/(m ² K)	1.0 W/(m ² K)	1.1 W/(m ² K)	1.3 W/(m ² K)	0.96 W/(m ² K)	0.88 W/(m ² K)
Transmission lumineuse (τ _v)	0.62	0.62	0.70	0.68	0.68	0.62
Transmission de l'énergie solaire totale	0.44	0.44	0.54	0.46	0.47	0.44
Isolation sonore (R _w)	37(-2;-4)	37(-2;-4)	npd	35(-1;-3)	42(-2;-5)	38(-2;-5)
Perméabilité à l'air [classe]	4 (PK10: 3)	4 (PK10: 3)	4 (PK10: 3)	4 (PK10: 3)	4 (PK10: 3)	4 (PK10: 3)
Performances au feu extérieur - Britannique [classe]	AA	AA	AA	AA	AA	AA
Performance au feu extérieur - Européen [classe]	npd	npd	npd	npd	npd	npd
Résistance au choc [classe]	3	3	3	3	3	3
Capacité de résistance des dispositifs de sécurité	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Réaction au feu [classe]	D-s3,d2	D-s3,d2	D-s3,d2	D-s3,d2	D-s3,d2	D-s3,d2
Résistance à la charge de neige	**	**	**	**	**	**
Résistance à la pression du vent [classe]	C3 (>SK08: NPD)	C3 (>SK08: NPD)	C3 (>SK08: NPD)	C3 (>SK08: NPD)	C3 (>SK08: NPD)	C3 (>SK08: NPD)
Étanchéité à l'eau [classe]	E900	E900	E900	E900	E900	E900

Résistance à la charge de neige = ** Voir la composition des vitrages

NPD: No Performance Determined - performances non déterminées

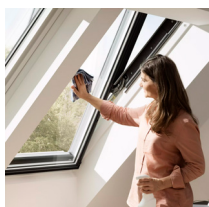
Finition intérieure

Matériau Description	Blanc, sans entretien Fini avec vernis de polyuréthane.
Code couleur NCS, surface intérieure	S 0500-N
Code couleur RAL le plus proche, surface intérieure	9003

Recouvrements extérieurs

Matériau Description	Aluminium, gris foncé Gris foncé	Cuivre non traité	Zinc-titane
Code couleur NCS, surface extérieure	S 7500-N	Pas de code couleur	
Code couleur RAL le plus proche, surface extérieure	7043	Pas de code couleur	

Nettoyage et maintenance



Pour laver de l'intérieur la vitre extérieure, faites pivoter le battant et fixez-le en position nettoyage à l'aide des verrous de nettoyage.



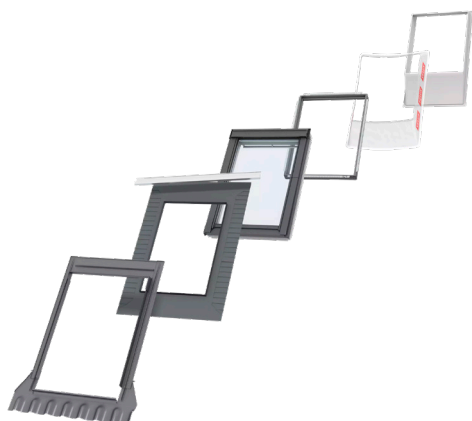
Des sets de maintenance et de réparation VELUX sont disponibles.

Période de garantie



Vous pouvez trouver les conditions détaillées de la garantie VELUX sur notre site web www.velux.ch.

Raccordements et articles de montage



Raccordements

Montez la fenêtre de toit VELUX dans presque tous les matériels de couverture grâce aux raccordements d'origine VELUX. Nos raccordements sont conçus aux dimensions et à la forme exactes des fenêtres de toit pour une adaptation impeccable et étanche. Les raccordements peuvent également être utilisés pour combiner plusieurs fenêtres de toit.

Articles de montage

Réalisez une installation et une étanchéité à l'air et à l'eau de qualité entre la fenêtre et le toit grâce aux articles de montage VELUX. Tous les articles de montage sont conçus pour s'adapter à la perfection à la fenêtre de toit et garantir un résultat fiable et résistant.

Stores, marquises et volets

Complétez votre fenêtre de toit VELUX avec des volets roulants et des marquises pour bénéficier des fonctionnalités de protection contre la chaleur et avec des stores intérieurs pour profiter des options d'atténuation de la lumière, d'obscurcissement et de protection contre les insectes. Faites votre choix dans la vaste gamme de produits à commande manuelle ou à distance conçus pour chaque type et chaque dimension de fenêtre.

Informations supplémentaires

Nous nous réservons le droit d'apporter des modifications techniques.

Pour plus d'informations sur nos produits, veuillez visitez <https://www.velux.ch/>