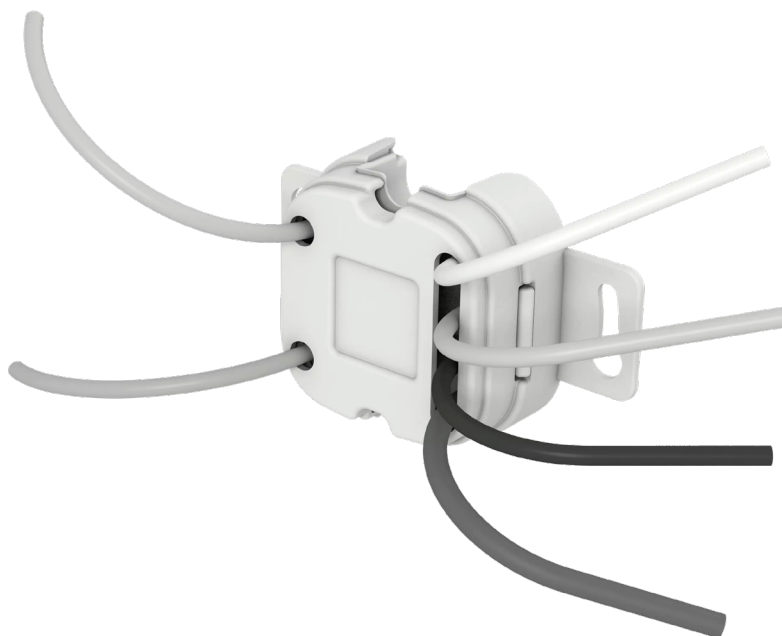


Interface pour interrupteur VELUX électrique KLF 050

VELUX®



L'interface pour interrupteur VELUX électrique KLF 050 vous permet de contrôler votre produit électrique VELUX à l'aide d'un interrupteur d'éclairage standard. L'interface pour interrupteur s'intègre à un interrupteur mural nouveau ou inutilisé et permet d'utiliser un ou plusieurs produits électriques VELUX sans fil.

- Contrôlez plusieurs produits VELUX motorisés à l'aide d'un interrupteur mural ordinaire de votre choix.

Informations techniques

**Interface pour interrupteur
VELUX électrique KLF 050****Matériau et couleur**

PA6, blanc

**Description de la taille et
du poids**

Produit avec emballage : 213 x 116 x 96 mm, 0,117 kg
Interface de commutation : 43 x 43 x 25 mm (L x H x P), 0,025 kg

Installation et utilisation

Installation intérieure à maximum 40 °C.
L'interface est destinée à une installation dissimulée dans des prises murales permanentes.
Plage de fréquence radio : 300 m en champ libre. Selon la construction du bâtiment, la portée intérieure est d'environ 30 m. Cependant, les constructions en béton armé, les plafonds métalliques et les murs en plâtre avec des éléments en acier peuvent réduire la portée.
Reportez-vous également aux instructions d'installation.

Consommation d'énergie

230/240 V ca – 50-60 Hz / 1,2 W

Compatibilité

Compatible avec les produits portant le logo io-homecontrol®.
Le KLF 050 repose sur la technologie de fréquence radio (RF) et les signaux sont transmis dans la plage de 868 MHz.
L'interface peut commander les fenêtres de toit VELUX INTEGRA®, les stores intérieurs ou les pare-soleil extérieurs - qu'ils soient alimentés par l'énergie solaire ou sur secteur.

Raccord

Alimentation secteur 230 V c.a. Un courant de 5 à 10 mA circule entre l'interface et les interrupteurs. Les interrupteurs ne sont pas séparés galvaniquement du circuit primaire.

Fonction des entrées d'interface:
OUVRIR/HAUT/ACTIVÉ est contrôlé en connectant C et la flèche vers le haut
FERMER/BAS/DÉSACTIVÉ est contrôlé en connectant C et la flèche vers le bas
STOP est contrôlé en connectant C avec les flèches vers le haut et le bas