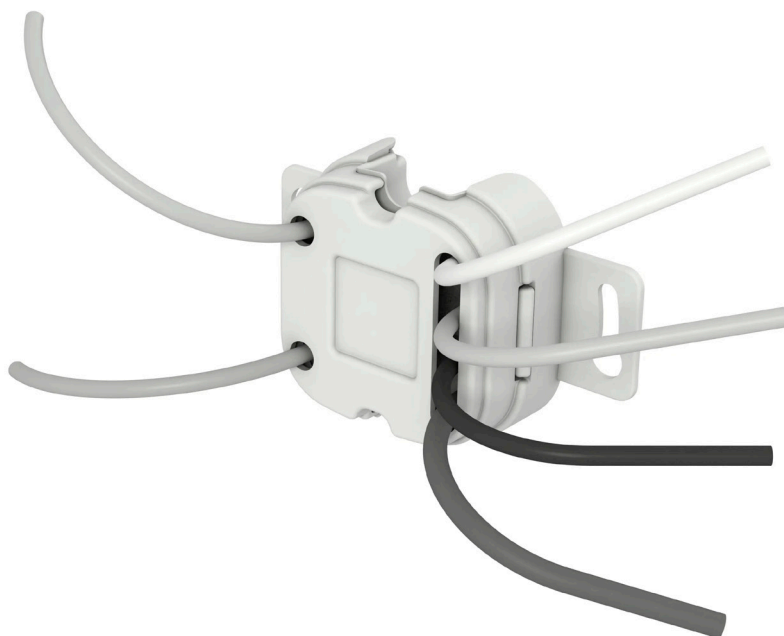


VELUX® KLF 050 für elektrische VELUX Produkte



Mit dem VELUX Schalter-Interface KLF 050 können Sie einen Standard-Lichtschalter zur Steuerung Ihres elektrischen VELUX Produktes verwenden. Das Schalter-Interface lässt sich in einen neuen oder unbenutzten Funk-Wandschalter integrieren und ermöglicht die drahtlose Bedienung eines oder mehrerer elektrischer VELUX Produkte.

- Steuern Sie drahtlos mehrere VELUX Produkte mit Solar- oder Elektroantrieb mit einem handelsüblichen Funk-Wandschalter Ihrer Wahl.

Technische Informationen

VELUX Schalter-Interface KLF 050 für elektrische VELUX Produkte	Material und Farbe	PA6, weiß
	Größen- und Gewichtsbeschreibung	Produkt in Verpackung: 213 x 116 x 96 mm, 0,117 kg. Schalterschnittstelle: 43 x 43 x 25 mm (B x H x T), 0,025 kg.
	Einbau und Gebrauch	Inneneinbau bei max. 40 °C. Die Schnittstelle ist für den verdeckten Einbau in permanenten Wandsteckdosen vorgesehen. Funkreichweite: 300 m im Freifeld. Im Innenbereich beträgt die Reichweite je nach Baukonstruktion ca. 30 m. Konstruktionen mit Stahlbeton, Metalldecken und Putzwänden mit Stahlbauteilen können jedoch die Reichweite verringern. Siehe auch Einbauanweisungen.
	Leistungsverbrauch	230/240 V Wechselstrom – 50–60 Hz/1,2 W
	Kompatibilität	Kompatibel mit Produkten mit dem io-homecontrol® Logo. Der KLF 050 basiert auf einer einseitig gerichteten Radiofrequenztechnologie. Signale werden im Bereich von 868 MHz übertragen. Das Interface kann entweder Elektro- oder Solar-Dachfenster von VELUX, innen liegende Sonnenschutzprodukte oder außen liegende Sonnenschutzprodukte steuern.
Anschluss	230 V Wechselstromversorgung. Strom von 5 bis 10 mA zwischen der Schnittstelle und den Schaltern. Die Schalter sind nicht galvanisch vom Primärkreis getrennt. Funktion der Schnittstelleneingaben: OPEN/UP/ON wird durch Verbinden von C und Pfeil nach oben gesteuert. CLOSE/DOWN/OFF wird durch Verbinden von C und Pfeil nach unten gesteuert. STOP wird durch Verbinden von C mit Pfeil nach oben und Pfeil nach unten gesteuert.	